



PLANTA
SUBSOLO – EL. –3,10
ESC.1:100
ÁREA:129,75m²

INSTRUÇÕES P/ PLANEJAMENTO		
PLANO	COR	ESP.
COR. N. 1	BLACK	0,05
WHITE (7)	BLACK	0,1
YELLOW (5)	BLACK	0,1
GREEN (3)	BLACK	0,2
COR. 4	BLACK	0,3
BLUE (3)	BLACK	0,4
P. 11	BLACK	0,6
MAGENTA (6)	BLACK	0,8
OUTROS	SE	0,05

NOTAS

1-COTAS EM CENTÍMETRO E ELEVACOES EM METRO;
2-TODOS OS GUARDA-CORPOS DA EDIFICACAO DEVEM SER ADEQUADOS CONFORME DETALHE - VER DESENHO DE-1639-0003;
3-ADEQUACAO DA JANELA DA ESCADA DE EMERGENCIA - VER DESENHO DE-1639-0003;
4-PARA INSTALACAO DA ILUMINACAO DE EMERGENCIA, NO CASO DE INSTALACAO APARENTE, A TUBULACAO E AS CAIXAS DE PASSAGEM DEVEM SER METALICAS OU EM PVC RIGIDO ANTIGRAMA, CONFORME NBR 6150.
5-O EXTINTOR DE INCENDIO DEVERA SE POSICIONADO A 4,50m DA ENTRADA DO PAVIMENTO, INDICADO EM PLANTA POR MEIO DA UTILIZACAO DE TRIPE, CONFORME DETALHE DE MONTAGEM, VER DESENHO DE-1639-0003;
6-ESTE DESENHO SOMENTE DEVERA SER USADO PARA PROJETOS DE PSICP;

DOCUMENTOS DE REFERENCIA

1-LEI N° 14.130, DE 19 DE DEZEMBRO DE 2001 QUE DISPOE SOBRE A PREVENCAO CONTRA INCENDIO E PANICO NO ESTADO DE MINAS GERAIS;
2-DECRETO ESTADUAL N° 46595, DE 10 DE SETEMBRO DE 2014 - REGULAMENTO DE SEGURANCA CONTRA INCENDIO E PANICO NAS EDIFICACOES E AREAS DE RISCO NO ESTADO DE MINAS GERAIS;
3-INSTRUcoes TECNICAS DO CORPO DE BOMBEIROS MILITAR DE MINAS GERAIS;
4-PROJETO N° 436-78 - APROVADO EM 28/11/1978 - CORPO DE BOMBEIROS SECAO 7ª URBANA.

REV.		T.E.		DESCRICAO		PROJ.	DES.	VER.	APR.	DATA
O		B		PARA APROVACAO		MBF	MBF	DRC	DRC	12/12/16
REV.		T.E.		DESCRICAO		PROJ.	DES.	VER.	APR.	DATA
						REVISOES				
T.E.		(A) PRELIMINAR		(C) PARA CONHECIMENTO		(E) PARA CONSTRUCAO		(G) CONFORME CONSTRUIDO		
TIPO DE EMISSAO		(B) PARA APROVACAO		(D) PARA COTACAO		(F) CONFORME COMPRADO		(H) CANCELADO		

R.T.:		PROPRIETARIO/RESP. PELO USO	
PROJETO		N° DO PROJETO	
PPCIP – IPSM		1639	
PROJETO DE PREVENÇÃO CONTRA INCENDIO E PÂNICO			
INSTITUTO DE PREVIDÊNCIA DOS SERVIDORES MILITARES DO ESTADO			
DE MINAS GERAIS			
SUBSOLO			
PLANTA			
ESCALA		N° PROALPHA	
1: 50		FORMATO: DE–1639–0004	
		REVISÃO	
		0	